

Skill	Deadlands: The Weird West									Deadlands: Hell on Earth								Key Ability
	Bls	Brv	Gns	Hck	Mds	Mvr	Rwd	Sct	Shm	Dsr	Jkr	Rvn	Scv	Syk	Ttr	Tmp	Wwr	
Alchemy	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	No	Int
Animal Empathy	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Cha
Appraise	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	Yes	Int
Balance	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	Yes	Dex*
Blastin' [HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	X	X	No	Int
Bluff	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	⊙	•	Yes	Cha
Climb	•	⊙	⊙	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	Yes	Str*
Concentration	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	•	Yes	Con
Craft	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	Yes	Int
Decipher Script [WW;HOE]	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	No	Int
Demolitions [WW;HOE]	•	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Diplomacy	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	⊙	•	Yes	Cha
Disable Device	•	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	No	Int
Disguise	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	⊙	Yes	Cha
Drivin' (aircraft)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	⊙	No	Dex
Drivin' (land vehicles)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	⊙	No	Dex
Drivin' (personal)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	⊙	No	Dex
Drivin' (watercraft) [WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	⊙	No	Dex
Escape Artist	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	Yes	Dex*
Faith [WW;HOE]	⊙	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	⊙	No	Wis
Forgery	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	Yes	Int
Gamblin' [WW;HOE]	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	Yes	Int
Gather Information	•	•	•	⊙	•	⊙	•	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	Yes	Cha
Gunplay [WW;HOE]	X	X	⊙	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	No	Dex
Handle Animal	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	•	•	•	•	No	Cha
Heal	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	•	⊙	Yes	Wis
Hexslingin' [WW]	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	No	Int
Hide	•	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	⊙	Yes	Dex*
Holdout [WW;HOE]	•	•	⊙	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	Yes	Dex
Innuendo	•	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	⊙	⊙	•	No	Wis
Intimidate	⊙	⊙	⊙	•	•	⊙	⊙	•	•	⊙	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	Yes	Cha
Intuit Direction	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	⊙	•	•	⊙	•	•	•	⊙	No	Wis
Jump	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	⊙	Yes	Str*
Knowledge (arcana)	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	⊙	•	No	Int
Knowledge (astronomy)[HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (biology)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (chemistry)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (computer engineering)[HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (engineering)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (geology)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (history)[WW]	•	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (Indian lore)[WW]	•	⊙	•	•	⊙	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (local)	⊙	•	⊙	⊙	⊙	•	⊙	⊙	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	No	Int
Knowledge (mathematics)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	No	Int

Skill	Deadlands: The Weird West									Deadlands: Hell on Earth								Key Ability	
	Bls	Brv	Gns	Hck	Mds	Mvr	Rwd	Sct	Shm	Dsr	Jkr	Rvn	Scv	Syk	Ttr	Tmp	Wwr		Untrained
Knowledge (meteorology)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (nature)	•	⊙	•	•	⊙	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (nuclear physics)[HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (occult)	⊙	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (physics)[WW;HOE]	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (Reckoners)[HOE]	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Knowledge (religion)	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (Templars)[HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•	•	•	•	•	•	⊙	•	No	Int
Knowledge (Way of Doom)[HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Knowledge (all skills**)	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Int
Language (Algonquin)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Athabaskan)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Caddoan)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Hokan)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Indian Sign)[WW]	⊙	⊙	•	•	⊙	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Siouan)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (Spanish)[WW]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (all Indian tongues***)[HOE]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	No	Int
Language (all languages****)[WW;HOE]	⊙	•	•	•	⊙	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	No	Int
Listen	•	⊙	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	•	Yes	Wis
Mad Science [WW]	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	No	Int
Medicine [HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•	•	•	•	•	•	⊙	•	No	Int
Move Silently	•	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	⊙	•	Yes	Dex*
Occult Engineering [HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	X	No	Int
Open Lock	•	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	No	Dex
Perform	⊙	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	⊙	•	•	Yes	Cha
Pick Pocket	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Dex*
Profession	⊙	•	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	•	No	Wis
Read Lips	•	•	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Int
Ride	•	⊙	⊙	•	•	•	⊙	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	⊙	Yes	Dex
Ridicule [WW;HOE]	•	•	⊙	⊙	•	⊙	⊙	•	•	•	•	•	•	⊙	⊙	•	⊙	Yes	Int
Ritual [WW]	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	X	X	X	X	X	X	X	X	No	Int
Scrougin' [HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	⊙	•	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	Yes	Int
Scry	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	Yes	Int
Search	•	•	•	•	•	⊙	•	⊙	•	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	•	Yes	Int
Sense Motive	⊙	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	⊙	⊙	•	⊙	•	•	⊙	•	⊙	Yes	Wis
Sleight of Hand [WW;HOE]	•	•	•	⊙	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Dex
Speak Language (see Language)																			
Speed Load [WW;HOE]	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	⊙	Yes	Dex
Spellcraft	•	•	•	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Int
Spot	•	⊙	⊙	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	⊙	Yes	Wis
Survival [HOE]	X	X	X	X	X	X	X	X	X	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	Yes	Wis
Swim	•	⊙	•	•	•	•	⊙	⊙	⊙	•	•	•	•	•	•	•	•	Yes	Str
Tale Tellin' [WW;HOE]	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	•	⊙	•	•	•	•	⊙	•	•	Yes	Cha

Skill	Deadlands: The Weird West									Deadlands: Hell on Earth								Untrained	Key Ability
	Bls	Brv	Gns	Hck	Mds	Mvr	Rwd	Sct	Shm	Dsr	Jkr	Rvn	Scv	Syk	Ttr	Tmp	Wwr		
Tinkerin' [WW;HOE]	•	•	•	•	Ⓢ	•	•	•	•	•	Ⓢ	•	•	•	•	•	•	No	Int
Tumble	•	•	•	•	•	Ⓢ	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Dex*
Use Magic Device	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	No	Cha
Use Rope	•	Ⓢ	Ⓢ	•	•	•	Ⓢ	Ⓢ	•	•	•	•	Ⓢ	•	•	Ⓢ	Ⓢ	Yes	Dex
Wilderness Lore	•	Ⓢ	•	•	•	•	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	•	•	•	•	•	•	•	•	Yes	Wis

Ⓢ Class skill.

• Cross-class skill.

X You can't buy this skill because it is exclusive to another class.

* Your armor check penalty, if any, also applies.

** Mad scientists and junkers buy all Knowledge skills as individual class skills (unless the skill is exclusive to another class).

*** Blessed, mad scientists, Ravenites, scouts, and tale-tellers buy all Indian Language skills (i.e., Algonquin, Athabaskan, Caddoan, Hoka, Indian Sign, Siouan) as individual class skills.

**** Blessed, mad scientists, scouts, and tale-tellers buy all Language skills as individual class skills.

[HOE] Skill found in "Hell on Earth: d20" (i.e., "Deadlands: Hell on Earth").

[WW] Skill found in "Deadlands: d20" (i.e., "Deadlands: The Weird West").

Untrained: Yes: The skill can be used untrained. That is, a character can have 0 ranks in this skill but can still make skill checks normally. No: You can't use this skill unless you have at least 1 rank.